**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.09.20 수요일 | **프로젝트명** | 스핀스퀘어 | **작성자** | 노주희 |
| **참석자** | 김건희, 신민서, 구혜원, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 전 개발진행 확인 및 피드백 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. 건희 : 맵 추가 구현  - 미로 맵 추가 기획  2. 민서 : 코인, 혜원이 배경 끝  \* 현지가 5,6 디자인할 예정  - 디자인 (3~4주 소요 예정)  아이템 디자인, 추가 배경 디자인  - 맵 긴장감 추가  3. 혜원 : 물 차오르는 부분 설정, 부력  - 눈물 떨어뜨려서 물에 움직임 주는 걸로 수정  - 물셰이더 있는지 확인  - 물 스프라이트 찾아서 넣기  4. 주희 : 조명 설정, 손전등 다시  - 버튼 눌렀을 때 조명 설정  - 징검다리, 프리펩 수정 |  |
| 인벤토리 아이디어 | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| 진행 사항 확인 및 피드백 | 09/20 23:00~  진행 사항 확인 피드백 회의 진행  (비대면) | |
| **회의사진** |  | |  |